

Torneo 49

ANIVERSARIO

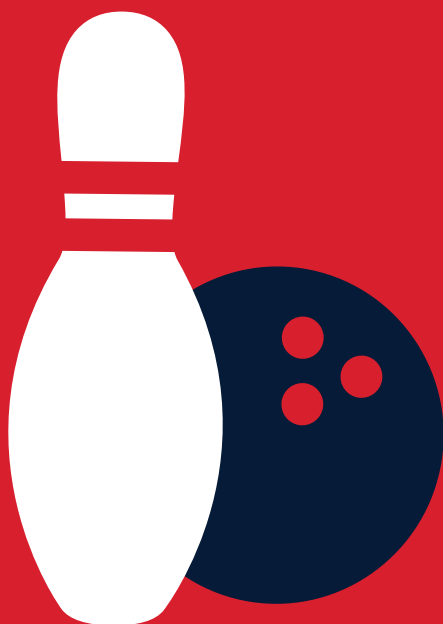


Viernes 30 de octubre al domingo
1 de noviembre 2026

Monto de premiación
\$680,000*

Premio al primer juego perfecto
\$80,000*

- Inscripción: \$20,000 por cuarteta
- Incluye evento individual y de cuartetas



¡ASEGURA TU LUGAR!

Informes e inscripciones:



Alejandro Archundia
📞 55 6574 6174

La inscripción debe ser en efectivo y le dará el derecho de jugar en el torneo y finales en caso de clasificar además de participar en diversas rifas.

SISTEMA DE COMPETENCIA

CUARTETAS A 820 PINOS CON HANDICAP

El hándicap será el 90% de la diferencia de la suma de los promedios de los 4 jugadores y no puede exceder a 820 pinos siendo el hándicap máximo de 100 pinos por línea por equipo.

Se jugará una sesión de 4 líneas normales + 1 línea Baker el viernes y una sesión de 4 líneas normales + 1 línea Baker sábado para un total de 8 líneas normales y 2 líneas Baker.

El orden de juego para ambos días será el siguiente: 4 líneas normales y al final una línea Baker.

El HDCP para las líneas Baker de viernes y sábado es al 30% y se redondea siempre hacia abajo.

INDIVIDUAL CON HANDICAP

Se jugarán 2 categorías:

- Categoría 1: 191 a 220 de promedio (HDCP 90% de 220)
- Categoría 2: 160 a 190 de promedio (HDCP 90% de 190)

Se tomarán en cuenta para el evento individual las cuatro líneas jugadas del viernes y las cuatro líneas jugadas del sábado durante el evento de cuartetos para un total de ocho líneas. Es decir, se juega individual y cuartetos de manera simultánea.

MANTENIMIENTO

Se jugará con aceitado de tipo casero que será anunciado el jueves 29 de octubre del 2026.

Finales Cuartetos Domingo

La Final se jugará en Sistema Baker en eliminación directa.

En las primeras tres rondas, al equipo mejor clasificado le basta con ganar una línea para avanzar, mientras que el peor clasificado tiene que ganar dos para lograrlo. En la semifinal y en la final ya no existe ventaja para el mejor sembrado, por lo que el que gane la primera línea, avanza.

El HDCP para sistema Baker será del 30% del total de la cuarteta y será redondeado siempre hacia abajo.

Ejemplo: HDCP del equipo = 86
HDCP al 30% = 25.8
HDCP para las finales = 25

Las 28 mejores series por equipos pasarán a la final.

El primer y segundo lugar quedan sembrados. El segundo lugar tiene un BYE y el primer lugar dos BYE.

Ejemplo:
28 vs 3
27 vs 4
26 vs 5
25 vs 6
24 vs 7
23 vs 8
22 vs 9
21 vs 10
20 vs 11
19 vs 12
18 vs 13
17 vs 14
16 vs 15

Los 13 Equipos ganadores de la ronda anterior avanzan a la siguiente ronda bajo el mismo sistema (primer clasificado vs último clasificado) Se incorpora el 2do lugar sembrado.

Ejemplo:
15 vs 2
14 vs 3
13 vs 4
12 vs 5
11 vs 6
10 vs 7
9 vs 8

Los 7 Equipos ganadores del Match anterior avanzan a la siguiente ronda bajo el mismo sistema (primer clasificado vs último clasificado) Se incorpora el 1er lugar sembrado.

Ejemplo:
8 vs 1
7 vs 2
6 vs 3
4 vs 5

Los 4 Equipos ganadores del Match anterior avanzan a la siguiente ronda bajo el mismo sistema (primer clasificado vs último clasificado)

Ejemplo:

4 vs 1

2 vs 3

Los 2 Equipos perdedores definen el 3er y 4to lugar dependiendo de su score.

Los 2 Equipos ganadores del Match anterior disputan la gran final en sistema Baker.

Finales Individual Domingo

Pasan a la final individual las mejores 32 series individuales de cada categoría y se enfrentarán en sistema Buffet al Estilo Boliche Barrio a una sola línea.

El HDCP en las finales se reduce al 50% y se redondea siempre hacia abajo.

Los primeros 16 clasificados tienen derecho de elegir a sus contrincantes, en orden, del primero hasta el 16vo lugar.

Siguiente ronda: Pasan los 16 ganadores y los mejores 8 jugadores del ranking original tienen derecho a elegir a sus contrincantes, en orden, del mejor al peor rankeado.

Siguiente ronda: Pasan los 8 ganadores y los mejores 4 jugadores del ranking original tienen derecho a elegir a sus contrincantes, en orden, del mejor al peor rankeado.

Siguiente ronda: Pasan los 4 ganadores y los mejores 2 jugadores del ranking original tienen derecho a elegir a sus contrincantes, en orden, del mejor al peor rankeado. Los dos jugadores perdedores definen el 3er y 4to lugar dependiendo de su score.

Siguiente ronda: Pasan los 2 ganadores y se define al campeón y subcampeón.



REGLAMENTO

1. Los jugadores que a juicio del comité tengan un prestigio nacional o internacional tendrán un promedio de 220 pinos.
2. Los promedios de todos los jugadores(as) se determinarán por parte del comité organizador, por lo que deberán presentar hoja de resultados de todas las ligas que jueguen con aceitado casero del año 2026. Para poder ser tomado en cuenta para el torneo, el jugador deberá contar con mínimo 30 líneas jugadas en aceitado casero en el 2026. Bajo cualquier circunstancia el promedio definitivo lo determinará el comité organizador.
3. El promedio mínimo que tendrán los jugadores varoniles y femeniles será de 160 pinos para evento de cuartetas e individual.
4. Se usará el reglamento de la USBC vigente.
5. El comité organizador se reserva el derecho de incrementar, cancelar y modificar horarios de turnos así como el mantenimiento de pistas.
6. El último día para hacer modificaciones en la alineación del equipo será el lunes 26 de octubre del 2026, posterior a esa fecha no se reembolsará el monto de inscripción.
7. Para las rondas de viernes y sábado se darán 10 minutos de práctica. Para las rondas de sistema baker 5 minutos de práctica. Para las finales individuales 4 minutos.
8. Los días viernes y sábado se hará sorteo de pistas y se recorrerán al término de cada juego nones a la izquierda y pares a la derecha. Para las finales del domingo el acomodo será por posiciones.
9. En el caso de que no se presente un jugador una vez iniciada la línea éste podrá incorporarse a jugar en cualquier entrada, siendo sus entradas anteriores 0 (canal).

- El límite para incorporarse a la primera línea sin que sus entradas anteriores sean 0, es la 3era entrada de las mesas del lado derecho e izquierdo.
10. El premio de \$80,000 al juego perfecto es únicamente en la ronda clasificatoria del viernes y sábado y finales individuales del domingo. En caso de que dos o más jugadores lo derriben en el mismo día de competencia y en la misma línea, el premio se divide en partes iguales, sin importar si un jugador lo derribó en el primer turno y otro en el segundo turno.
 11. El capitán de cada equipo confirmará que las anotaciones del contrincante sean correctas, asimismo, entregará al compilador los resultados completamente llenos y firmados por ambos capitanes. El compilador revisará las hojas de resultados y efectuará las correcciones que procedan. Las aclaraciones que se deriven de la compilación deberán efectuarse antes de iniciada la siguiente sesión.
 12. El orden de la alineación de la cuarteta en viernes y sábado debe ser el mismo. En las finales con el sistema Baker se podrá cambiar el orden de la alineación para cada ronda.
 13. En caso de la situación de empate en las finales en sistema Baker del domingo, se jugará un ROLL OFF de la 9na y 10ma entrada con los jugadores en turno de dichas entradas, en caso de persistir el empate, se jugará un BEST BALL, tiro a una bola hasta que haya un equipo ganador y este tiro lo deben realizar los jugadores en turno de la 10ma entrada.
 14. Si un jugador se equivoca de mesa al tirar el tiro deberá ser anulado y volverá a tirar en la mesa que le corresponda, sea en cualquier entrada o en el cierre.

15. El Cambio de superficie en las bolas solo está permitido en tiros de práctica, NO se podrá cambiar durante un juego ya iniciado ni entre líneas y de hacerlo se descalificará el score que lleve el jugador con 0 pinos, aunque solo haya realizado un tiro con dicha bola.
16. Hoyos de Balance NO están permitidos Bajo la nueva regla, cualquier orificio del pulgar que no se use para propósitos de agarre durante la liberación se clasificará como un hoyo de balance.
17. El comité organizador puede declarar desierto el torneo de no juntarse el mínimo de equipos suficientes para llevarse a cabo. El mínimo de equipos es 28.
18. Cualquier asunto no previsto en la presente convocatoria será resuelto en su totalidad por el COMITÉ ORGANIZADOR.

Este torneo, además de buscar premiar a los mejores equipos y jugadores(as) tiene como propósito principal, cultivar este deporte para que sea un medio que promueva una sana convivencia y socialización entre todos los participantes.

PREMIACIÓN

Con base en 45 Equipos

Equipos	1er lugar:	\$165,000
	2ndo lugar:	\$120,000
	3er lugar:	\$85,000
	4to lugar:	\$40,000

Tiro mayor por equipos con HDPC: \$4,000 viernes y \$4,000 sábado
Serie mayor por equipos con HDPC: \$4,000 viernes y \$4,000 sábado

*Dicha premiación puede disminuir o incrementarse con base en la cantidad de equipos inscritos.

Con base en 90 inscritos

Individual por categoría	1er lugar:	\$38,000
	2ndo lugar:	\$30,000
	3er lugar:	\$20,000
	4to lugar:	\$10,000

Tiro mayor individual con HDPC: \$1,000 viernes y \$1,000 sábado
Serie mayor individual con HDPC: \$1,000 viernes y \$1,000 sábado

*Dicha premiación puede disminuir o incrementarse con base en la cantidad de jugadores inscritos por categoría.

*Los 4 integrantes del equipo campeón del torneo, así como los 2 campeones individuales tendrán derecho a participar en el torneo del 300 / 800 a celebrarse en el mes de diciembre en Bolerama Coyoacán.

TURNOS

Todos los turnos de viernes y sábado son abiertos a cualquier categoría limitados a 28 equipos cada uno. Los equipos podrán elegir sus turnos al momento del pago de la inscripción.

Viernes 30 de octubre

3:00 PM (fresh)

8:00 PM (fresh)

Sábado 31 de octubre

9:00 AM (fresh)

2:00 PM (fresh)

Domingo 1 de noviembre

10:00 AM — Finales Individual

1:00 PM — Finales Equipos